

2日目
第四部

大学教育改革研修
「これからの大手前大学」
-C-PLATSを座標軸に据えて-

Analysis & Creativity

平成23年3月11日(金)
於・シーサイドホテル舞子ビラ神戸



酒井 健 先生

立てば逆に具体的な意見が積極的に出てくるのではないかと意見です。もうひとつはふりかえりということですが、すでに古いバージョンではありますが、C-PLATSについて学生には自己評価をさせ、それらを共有し、コメントをつけたりしております。しかしそれらはどういった意味をもち、学生はどういったところで能力が伸びたか逆に伸びなかったかと言っているのか、というようなことについてはまだ十分な分析ができていない。それこそアナリシスなんです。が、そもそも分析ができていない面があるのではないかと意見が出されました。そのような分析を行うことを通して、実際に目の前にいる学生たちに何が足りなくて何を求めているかどうすればいいのかということが見えてくるのではないかと。それでは結局地に足がついた教育にはならないのではないかと。われわれは頭のなかではいろんなことを考えているけれど、目の前の学生をつい置き去りにしているのではないかと。それでは結局地に足がついた教育にはならないのではないかと。ひとことと言ってしまえば総括が十分になされていないまま先に進んでしまうということは、結局のところ学生を見ていないということにつながっていて、それでは非常にもったいないことをしてしまっているのではないかと。しかしこれらのことを言っているのが前に進まないで、これらを大切にしていきたいということを取りあえず共通に認識したうえで議論を行いました。

まずどういった能力を付けさせたいのかという質疑が最初になされました。とくにクリエイティビティについて出たのですが、クリエイティビティとは結局何を指しているのか、例えば創造性と独創性というのは異なるのではないかと議論がなされました。すでにある科目、授業の内容は多様であり、ボトムアップ的にそれぞれの科目全部にかかわるようなクリエイティビティを定義するのは実際難しいのでは

分科会メンバー

- | | | | |
|-----|-------|-------|-------|
| ●教員 | 芦田 秀昭 | 小川 武範 | 尾崎 耕司 |
| | 川望 広明 | 木下 りか | 小林 宣之 |
| | 酒井 健 | 砂押かほる | 谷村 要 |
| | 鳥巢 泰生 | 中崎 修一 | 吉川 登 |
| ●職員 | 人瀬 孝二 | 金森 正一 | 森本 喜彦 |
| | 佐藤 香子 | | |

おはようございます。アナリシスとクリエイティビティ分科会報告をまとめさせていただきたいと思います。代表で私がお話ししますが、いろいろ出た議論や意見を全部うまく集約できているかと自信はありません。ただ、こんなことが出たということはお伝えできるかと思います。まずは遅くまで論議に参加いただいた教職員のみなさまにお礼申し上げます。最初にそもそもという話ではないんですけども、C-PLATSのアナリシスやクリエイティビティの話の前に、こういったことはどうなっているのだろうかということがいくつか出ましたのでそこから話したいと思います。

まずこうやって話し合われた内容やプランなどは今後どの授業にどのように反映されていくのだろうか、最終的に授業内容に反映させていくのはだれがまとめていくのだろうか、そういった見通しが正直よくわからないという点です。結局ここだけの話になってしまうのではないかと危惧の表れだと思うのですが、そういったことの見通しが

ないかということです。それに対してOCDというのは一つの枠組みとして提示されている…OCDの役割をそのようにとらえてみると、これは現実的に物事を進めていくための一つの方法と考えればよいのではないかという議論もなされました。もしそうなら、これらの能力を育てるための前提に何が必要だろうかという議論となり、多くの先生がたの意見として共通していた、まず必要なものとは、知識なのではないかということでした。やはりある程度物事を考え分析していくためには前提となる知識が必要不可欠なのではないかと、知識をつけることが最初から重視されるべきでないかと話されました。別の言い方をすると、1年生からC-PLATSの個々の能力を全部伸ばしていこうというのは無理があるということだろうと思います。まず最初に必要な知識が何かを考え、それらを土台として、その上に個々の能力を多様に伸ばしていくという流れがあるのではないのでしょうか。その中には読み書きそろばんというイメージでしょうか、計算が自由にできるとか、そういうことが当たり前にできなければ分析能力を身につけるといったようなことは難しいのではないのでしょうか。であればそういった基礎能力がないのはしょうがないということではなく、それらをどうやって早いうちからつけさせるかということを考えることが大事ではないかということになります。就職に関することにつなげて考えても、やはりSPIの中でそういった能力も問われるでしょうから、基礎学力をつけることは重要ではないかということです。

次に、もうひとつ出てきた大きな問題は、われわれがいろいろな能力を付けさせたいと思い、さまざまな工夫をしているとは思いますが、そもそも学生が意欲を持たない。どのようなことを提供しようとしても最後だけ来て隣の人の写しでそれらしく書いて提出しておしまい、それで点数をもらえればいいのではないかというようなスタンスからなかなか抜け出せない学生が少なからずいるのではないかということです。そうすると、まず学ぶことの意義や学ぶことに対する意欲を高めることが必要になるわけです。意欲がある、やる気があるという前提のもとに何を提供していこうかということではなく、そもそも意欲を高める、頑張てやっていこうという気持ちになってもらうためにどんな工夫ができるか、といったところから考えていかなければならないのではないかと話されました。これはかなり多くの先生がたが共通して苦労されているところでもあり、だからどうすればいいか悩んでいるところでもあり、そしてこれといった手段を見



出しにくいところかなと思われまます。

意欲をひき出すという事が大事だとしたら、ではどういった工夫ができるのかということですが、教授法の工夫で、はたして大多数の意欲をアップさせたり変化させたりできるのか、できるのであればどうしたらいいのだろうかということも前向きに考えないとなりません。これは、意欲を高めることと就業力をアップさせることとの関係、もしくはC-PLATSに挙げられている能力をつけていくことと就職率を上げることとの関係になると思うのですが、昨日の話にありましたように、文系の学部を出るとやはり就職先として営業職が第一候補であるというのが世の中の現実としたら、それを早いうちにきちんと伝えるのは大切ではないでしょうか。営業職が何かもよくわからず、回避したり嫌ったりやりたくないと言ってしまふ学生も少なからずいるかもしれません。その中で営業というのは多様な能力を発揮して成り立つ実はおもしろい内容なのではないかと早いうちにどれだけ魅力的に伝えられるのかということが、もしかしらポイントになるのではないかと思います。

そう考えてくると、営業するに耐えられるだけのタフネスさ、これはメンタル面もフィジカル面もそうですが、そういったタフネスさとコミュニケーション能力その他いろいろな能力をもつ学生を育てることがC-PLATSの現実的な達成の成果ということになります。ただ、それについては本当にそのように目標設定することがよいのかどうかという話も出ていました。多少乱暴に言いますと、問題解決能力がついたということは、ひとつの表れとしては、ものすごい高い営業力として発揮されるとらえて本当によいのだろうかということ。これは改めて議論し、そのうえで授業の中で何ができるのかということを確認して考えていく必要があるのではないかとことです。その点については仮にC-PLATS能力の高い人の高い営業力をもっていることであるとして考えた場合、次のような説得といえますか、動機づけが必要なのではないでしょうか。たとえば営業という仕事は相手のニーズを読み取る分析能力も必要であり、相手の気持ちを察知するコミュニケーション能力も必要であり、相手が何を求めているのかということを私はこうい

ふうにわかりました、だからこう提案ができますといったプレゼンテーションや、説得力をもった説明ができることといった、実は多様な能力の集合体ですから、その能力を一つ一つ大学の授業を通して身につけていくことがあなたの将来にきつと役に立ちますよといった動機づけです。

説得力があるかわかりませんが、何かこういった話を折りこふれてすることを通して一つ一つの授業に対するモチベーションを上げていくことが大切ではないでしょうか。大学で学ぶ内容と就職が比較的直結しやすい学部、たとえば看護学部とかであれば、学ぶことと就職が当たり前のようにつながるの、比較的問題は少ないのかもしれませんが。一方リベラルアーツということで多様な分野、多様な内容、多様な方向性を学びつつこれらの能力につなげていく場合はかなり工夫がいるのではないと思われるからです。もうひとつは就職率を考えたときに特殊な分野、たとえばプロの漫画家になりたい、イラストレーターになりたい、といった場合にこれらは就職率の指標が指標として十分に意味があるのだろうかということも疑問として提示されました。

さて、今回初年次教育でどんなことができるのかということは一つの議論的的ありましたが、逆に多様な学生がきている、意欲も能力も興味の方向性も多様な学生がいるなかで、一律の、一律のという用語はありますが、同じテーマを与え、同じ内容を教育することで実際に意欲を伸ばすことは可能だろうかということです。けっして後ろ向きな話ではなくて、学部やメジャーで何をとりたいかによって学生の興味、どこがツボかということが変わるのでないかということです。興味にあわせてテーマの与え方を変えて、その中で共通してC-PLATSの能力を高めていくというそういった考え方も多少幅を持たせた検討してもいいのではないのでしょうか。全員に同じことをしていくという部分と個別の能力に合わせてなんとか少しでも学生のツボをついていこうという方向性と2本立てでもあるのではないかとということです。その場合、各学部やメジャーそれぞれの専門分野の先生がたにその専門的な内容にかかわりながらC-PLATSの能力を高めるカリキュラムもしくは授業内容を考えてもらい、それらを集めていって提示し、まとめていくというそういった組み立て方もありうるかも知れないと話されました。一律でやるなら1学年700人オーバーの多様な学生のかなりの部分をカバーできる興味や内容とははたして何なのかということをやほり目の学生を見ながら考え

GCDの定義に關して

Creativityのレベルがどの程度かわからない

- Creativityとは、何を指しているのか?
- →さまざまな科目や内容があるなかで、ボトムアップの定義案を作成するのは難しい。
- →GCDの学際的で業種とする(産業/解決策)
- →であれば、これらの能力を育てるための前提には、必ず知識をつける必要性があるのではないか?
- →知識をつける必要がある。という前提を共有しないと、その運用の上にはどうもさまざまな能力発揮はあり得ないのではないか?
- →1年生から能力獲得をいうのは難しい……やはり基礎知識の習得がいるのでは……が対象という面でも、誰か有意義という基礎能力は訓練の必要があるのではないか?
- →まず知識をつけるということも重要ではないか?
- →7科目の中で十分は基礎知識はつけられるだろうか?

学生の意欲を高める必要性

意欲の問題(レディネスの問題)

- 何を与えるにしても、受け可能な土壌が必要。
- 例えば、ディベートをするにも、そのためには大量の予習が必要→形だけ導入しても意味がない。
- 「学びたい」というこれだけの課題をしてくだらいうが英文やその程度の知識がない、そんなことをしたかったんじゃないのの強硬を要したい……その方法はあるか?
- 意欲があるかないかで授業があるかあるかないか、その科目の意味があるかどうかがあるという面もある。
- →であれば、意欲をいかに出していかか、を考えると意欲がある。
- →教授法の工夫で大多数の意欲を喚起されるという事例はあるのか?

ていかなければならないのではということにつながると思います。

ここまでは意欲を高めるということを教える内容との話でしたが、ファカルティーの課題であるアナリシスとクリエイティビティということと意欲、動機を高めることとつながてみようとしたときに次のような話が出ました。

現在学生たちには専門分野を決めるのはなるべく後半にして、じっくり自分たちのことを理解したうえで決めていきたいと思いますと指導しているわけですが、そのためには早いうちから自分のことを知る、自分のことを分析して理解する、そして自分が目指す方向は何なのかということを考え、そのために何が必要かを自分で見出して、そのためにこの授業をとるのだ、この方向を学ぶのだということ自分で決めていくという話を1年生くらいからやっていくことが必要なのではないかということです。そうしないと2年生になっても何をやっていいかわからないし、何をやりたいかわからないし、どう進んでいいのか見当もつきません、よくわからないまま3年生になりました、よくわからないまま4年生になりました、就職先、何をやりたいかをどう決めていいかわかりませんというように、うかうかしているとなってしまうかもしれません。

それなら自由に選べる早いうちにな何をしたいのか、どういった適正があるのか、自分は何に興味をもってがんばれそうなのかということと分析することを組み込んでいって授業を構成することは意味のあることではないかと思えます。そういったことを通して自分にもこんな方向性があるんだ、こういうことができるかもしれない、こういうことなら人生を有意義にやっていけそうだとすることを少しでも感じ取ればそれが意欲とか前向きさとかを引き出し、やっていこうということにつながるのではないという話です。就職先は具体的に考える必要があると思いますので、例えば営業的な仕事ということが分野として大きいのであれば、そこつなげることも具体的に考えていいのではないかということです。残念ながら私の力不足もありまして、クリエイティビティやアナリシスの各項目をどのくらいどの段階で付けてほしいかというクリエイティブな項目をあげることはできなかったのですが、しかしそれらを育てていく前提として意欲をどれだけ高められるか、前向きさをどれだけ与えられるかということと真剣に考え大事にしなければならぬのではないかという部分は大事な議論としてできたのではないかと思います。それらの議論を行いましたということで、分科会の報告に

意欲を高めるには？～就活力upとの関係～

就職とつながりつつ意欲の向上も考えたい...

- ・支那を出た営業になる人が多いという意見を踏まえようとして、それがその家を維持するのはどうすればいいの？
- ・結局のところ、営業上には経年対比のグラフなどとは別にケーススタディを持つ学生を育てる必要があるのか。
- ・「問題解決力」の目指すところは「就活力」というものなのか？
- ・まただから、営業という仕事がおもしろいというべき学習に転換する必要がある、学生のニーズを把握して、指導する方向をリデザインが必要。そして...これらような議論が必要ではないか。

・目的がはっきりしている大学では大学の授業内容と就職はつながります。

・「1つだけ」の大学では、書籍や情報誌集や動画作成の文庫のようなことはない。...多くは特殊な分野(芸術系や看護系などは、就職率という指標に馴染まないのだろうか？)

かえさせていただきます。もし分科会に参加された教職員の方々に私の報告から抜け落ちたことがあれば、補足・訂正していただければと思います。

●司会—

今の発表に対してご意見、ご質問、補足などあれば手をあげてください。

小川先生、昨日のグループの議論の中で気づいた点などございましたらお願いしたいと思います。

●小川先生—

私は一緒にグループでしたので、今のお話を聞いてまして、たぶん聞かれていた先生は何年生を対象にして何の話だったのわかりづらかったかと思いますので、ひとことだけ言わせてもらいますと、主に1年生のキャリアデザインでどういった力を、そこを重点的に、2年3年でどういった力とどういった議論をいたしておりません。とりえず1年のときに意欲をもってほしいなど。やる気というのが一番難しい。これが簡単に大手前大学でできたら、他の大学もこぞで見て来ると思いますが、それでもたとえばフレッシュマンセミナーで全員同じテーマで行います。加えてクラス分けも同じ現代社会学のものばかり集まっている。でもそれちょっと変えてもいいのではないかなということでのこのまの言葉が出たと思います。

●司会—

ありがとうございました。